

# wat hoe Twinbook



Online - cursist



# Welkom!

Wat super dat je de Typetuin komt redden van de leesetende plant! Ik kan je hulp namelijk heel goed gebruiken.

In dit tuinboek kun je alle informatie vinden die je hiervoor nodig hebt. Het is goed om alles even een keer door te lezen; op de laatste bladzijde kun je lezen hoe je in moet loggen.. maar lees eerst de boel maar even door!

Klaar met lezen? Ga dan maar snel de Typetuin in... Succes!!!

Groet,

Professor Begoni



## Inhoud

1.	Wat moet je weten voor je gaat beginnen in de Typetuin?.....	4
1.1	Hoe werkt de Typetuin het beste op je pc? .....	4
1.2	Ben je dyslectisch of heb je moeite met lezen? .....	4
2.	To do: stickers op het toetsenbord plakken.....	5
2.1	Hoe moeten ze erop? .....	5
2.2	Tips voor het oefenen .....	6
2.3	Wanneer gaan de levels open? .....	7
2.4	Bijzondere tekens in level 6.....	7
3.	Oefentuin.....	8
3.1	De introductie.....	8
3.2	Video's .....	8
3.3	Uitleg over de Typetuin .....	8
3.4	Berichtenpagina .....	9
3.5	Voortgang.....	9
3.6	Kwouwsel .....	9
4.	Scores (belangrijk!!).....	10
5.	Profielpagina.....	11
6.	Het examen .....	11
6.1	Hoe vaak kun je examen doen? .....	11
6.2	Geslaagd? .....	11
6.3	Heel erg belangrijk: .....	11
6.4	Verschillende niveaus.....	12
6.5	Diploma of deelnemersbewijs.....	12
7.	Heb je alles goed gelezen? Echt? Maar dan echt heel goed? Dan kun je gaan beginnen! .....	13
8.	Bijlagen: een overzicht met de meest belangrijke speciale tekens.....	14

# 1. Wat moet je weten voor je gaat beginnen in de Typetuin?

- Alle oefeningen die je in de Typetuin gaat doen zijn aangepast op het niveau waarop jij typt. Wanneer je een oefening wat moeilijker vindt, wordt deze wat makkelijker, wanneer het juist goed gaat worden de oefeningen wat moeilijker. Met een lastig woord heet dat “adaptief”.
- Je vader/moeder/broertje/zusje/vriendje/vriendinnetje wil natuurlijk ook graag de Typetuin redden, maar liever niet in jouw tuin; want dan kloppen je oefeningen opeens niet meer. Wanneer ze ook willen typen kan dit in de demo en de typetest op de website of in jouw games in de Typetuin.
- Vanaf de startdatum van je avontuur heb je een jaar de tijd om blind te leren typen en examen te doen. Na deze periode wordt de Typetuin afgesloten. Zet je deze datum vast in je agenda?

## 1.1 Hoe werkt de Typetuin het beste op je pc?

1. Als internetbrowser adviseren wij Mozilla [Firefox](#) of **Google Chrome**.
2. [Adobe Reader](#) om je rapportkaart goed te kunnen lezen.
3. Javascript moet zijn ingeschakeld.

Via de links in de FAQ (veelgestelde vragen) op [www.typetuin.nl](http://www.typetuin.nl) kun je de programma's makkelijk installeren.

Storing? Balen.. daar heeft elk digitaal product jammer genoeg weleens last van. Ben je van mening dat jouw instellingen helemaal kloppen en er dus weleens een storing zou kunnen zijn? Kijk dan eens op <http://www.typetuin.nl/storingen>. Je kunt hier een storing doorgeven en kijken naar de algemene probleemoplossing.

## 1.2 Ben je dyslectisch of heb je moeite met lezen?

Dit is in de Typetuin geen enkel probleem. Je kunt aanpassingen doen in jouw “profielpagina” van de Typetuin (onderaan het overzichtsscherm ).

- Aangepaste normering van je examen instellen (75 aanslagen per minuut in plaats van 100).
- Dyslexie-lettertype instellen.
- Je kunt ervoor zorgen dat je de teruglopende diamanten/tijdsbalk, niet meer ziet tijdens het typen in de levels.
- Door “focus mode” aan te zetten, krijg je een rustige donkere achtergrond.
- Tekst vergroten op je beeldscherm door tegelijkertijd de Ctrl en + in te drukken en weer verkleinen door Ctrl en – in te drukken. Je kunt ook Ctrl indrukken en tegelijk met je muis naar boven of beneden scrollen.
- Bij de extra game “Laat ze groeien” is er geen tijdsdruk, hierbij gaat het om foutloos typen, niet om snelheid.

## 2. To do: stickers op het toetsenbord plakken

We werken, om zeker te weten dat je niet spiekt ;-), met stickers waarmee je het toetsenbord van je PC of laptop afplakt (wel even vragen). Dit moet volgens een bepaalde manier want iedere kleur hoort bij een vinger. Het is dus heel belangrijk dat de stickers goed op je toetsenbord terecht komen om ervoor te zorgen dat je vingers niet in de knoop raken tijdens het typen.

TIP: Kunnen je huisgenoten nu niet meer typen omdat ze niet blind kunnen typen? Koop een los toetsenbord om af te plakken, of adviseer ze ook te leren typen ;-)

### 2.1 Hoe moeten ze erop?

Kijk eerst welk toetsenbord jij hebt. Beginnen de letters op de bovenste rij met Qwerty of Azerty?

#### QWERTY toetsenbord

(op de bovenste rij met letters lees je van links naar rechts “qwerty”)

De **blauwe** stickers komen op de letters: R T Y U F G H J V B N M

De **rode** stickers komen op de letters/teken: E D C I K ,

De **groene** stickers komen op de letters/teken: W S X O L .

En de **gele** stickers komen op de letters/tekens: Q A Z P ; /

#### AZERTY toetsenbord

(op de bovenste rij met letters lees je van links naar rechts “azerty”)

De **blauwe** stickers komen op de letters: R T Y U F G H J V B N ,

De **rode** stickers komen op de letters/teken: E D C I K .

De **groene** stickers komen op de letters/teken: Z S X O L :

En de **gele** stickers komen op de letters/tekens: A Q W P M =

Zoals je ziet hoeven de cijfers niet afgeplakt te worden, met het typen van de cijfers mag je gewoon op het toetsenbord kijken!



Qwerty toetsenbord



Azerty toetsenbord

## Wat ga je doen in de Typetuin?

Typen natuurlijk... en daar is de Typetuin heel blij mee. Je zult tijdens het filmpje, wanneer je bent ingelogd, zien waarom. Iets met een leesende plant en een professor die jouw hulp goed kan gebruiken!

In de Typetuin zijn er 9 levels, oefenexamens en het echte examen. Deze levels ga je op jouw eigen snelheid door. Bij de start van elk level krijg je een filmpje te zien en een stukje uitleg over wat je gaat doen en hoe dat moet. Deze tekst kun je ook beluisteren.

Je typesnelheid ontwikkel je door elke dag even aan de slag te gaan in de Typetuin. Het liefste twee keer een kwartiertje. Je zult zien dat hoe vaker je oefent, hoe sneller je diamanten verdient, games vrij speelt en door de levels gaat.

### 2.2 Tips voor het oefenen

- Typ in het begin rustig en langzaam, snelheid is later pas belangrijk.
- Oefen iedere dag, bijvoorbeeld als je thuis komt uit school en je hebt wat gedronken, of 's avonds na het eten of voordat je naar bed gaat (er zijn zeker zes momenten waarop je kunt typen en je hoeft er maar twee te kiezen!).
- Maak de oefeningen rustig, netjes en typ 'blind'. Kijk dus niet op het toetsenbord. Dit zal in het begin niet meevallen, maar je zult merken dat je dat steeds beter kunt.
- Foutjes maken mag, dat hoort er helemaal bij en daar leer je van.
- Wanneer je de letters en spaties tegelijk met het typen uitspreekt, kan dit helpen bij je concentratie. Natuurlijk wel zachtjes, wel zo aardig voor iedereen bij jou in de buurt.



## 2.3 Wanneer gaan de levels open?

In level 1 t/m 5 moet je tenminste 250 opgaven hebben gemaakt en 3 sterren hebben gehaald voordat je het volgende level open speelt (en soms ook een minigame). In level 7, 8 en 9 zijn dat er tenminste 150 opgaven. De sterren zijn afhankelijk van je typesnelheid (je aantal aanslagen per minuut), je typenauwkeurigheid (hoeveel letters je typt zonder fouten) en je normering.

Wanneer je met je muis over een levelbordje gaat in het overzichtsscherf, dan krijg je in een pop-up je voortgang in dat level te zien. Hierbij is ook direct zichtbaar hoeveel aanslagen per minuut en nauwkeurigheid je moet hebben om je gewenste aantal sterren te behalen.

In onderstaande tabel kun je zien wat de voorwaarden zijn per level om tenminste 3 sterren te behalen.

Level	3 sterren normering 100 APM			3 sterren normering 75 APM		
	Aantal opgaves	APM%	Nauwkeurigheid	Aantal opgaves	APM%	Nauwkeurigheid
Level 1	250	25%	50%	250	19%	50%
Level 2	250	30%	60%	250	23%	60%
Level 3	250	35%	65%	250	26%	65%
Level 4	250	40%	70%	250	30%	70%
Level 5	250	50%	75%	250	38%	75%
Level 6*	250	--	--	250	--	--
Level 7	150	60%	80%	150	45%	80%
Level 8	150	75%	85%	150	56%	85%
Level 9	150	100%	90%	150	75%	90%

\*level 6 is een bonuslevel. Om level 7 open te spelen hoef je alleen 250 opgaven in level 6 te maken.

Games	Een nieuwe game gaat open:
1	Tegelijk met level 2
2	Tegelijk met level 5
3	Tegelijk met level 8

Wanneer er een nieuw level is geopend kun je erin gaan oefenen. Het pad er naartoe is dan niet meer begroeid.

Een nieuwe game kun je vinden in het beginscherf bij de bliksemschichten op het tuinpad. Wanneer de bliksemschicht gekleurd is, kun je er op klikken en opent jouw game.

## 2.4 Bijzondere tekens in level 6

In bonuslevel 6 ga je aan de slag met het typen van bijzondere tekens. Dit level mag je maken, maar moet niet. De tekens die je hier leert komen ook niet voor op het examen. Aan het einde van dit tuinboek vind je een lijst van deze tekens en hoe je deze kunt typen.

### 3. Oefentuin



Wanneer je in het startscherm van de Typetuin bent, zie je aan de linkerkant van het scherm de Oefentuin. Hier kun je van alles vinden:

#### 3.1 De introductie.

Hier kun je de eerste kennismaking met de Typetuin terugvinden.

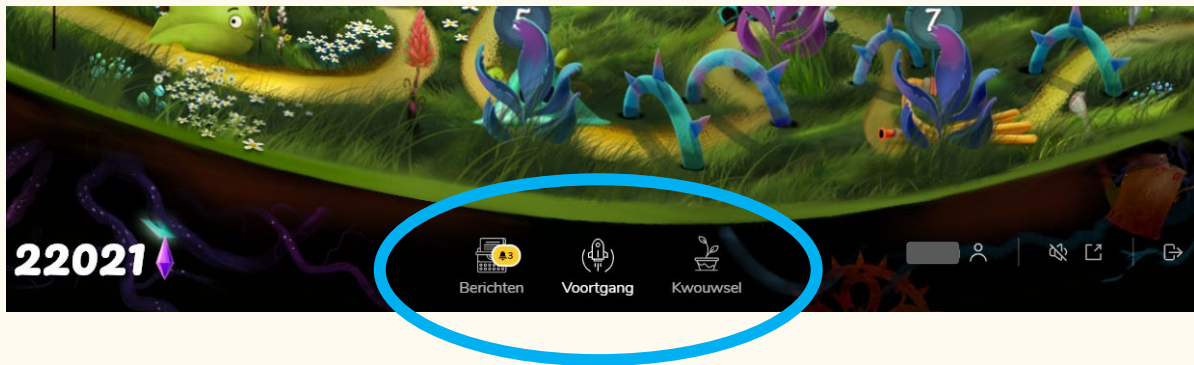
#### 3.2 Video's.

Hier vind je filmpjes over hoe je het beste kunt typen met een goede houding. Kijk er vooral even naar want het helpt je toch vast weer even.

#### 3.3 Uitleg over de Typetuin.

Natuurlijk niet voor AL je problemen... maar je vindt hier de veelgestelde vragen mét uitleg over de Typetuin. Zo makkelijk! Gelijk antwoord op je vraag.





### 3.4 Berichtenpagina

Let op! Want dit is een belangrijke.. in deze berichtenpagina komt namelijk jouw eigen **fanmail** van jouw type-coach binnen! Houd dit vooral goed in de gaten en zorg dat je niets mist van jouw persoonlijke coach. Je kunt hier ook vragen stellen aan je coach. Tip: kijk elke keer wanneer je gaat typen even of je berichten hebt. Je ziet dan een geel gekleurd "belletje" in het beginscherm. Ook de handige tips van Alfredo, het hulpje van Professor Begoni, kun je in je berichtenpagina lezen.

### 3.5 Voortgang

Onderaan de pagina, bij Voortgang, kun je een overzicht van al jouw resultaten in de levels vinden. Wat kun je hiermee? Kijken hoe het ermee gaat. Je kunt per level je voortgang, je snelheid en het aantal sterren zien.

We sturen ook elke week per mail een overzicht van je voortgang.

### 3.6 Kwouwsel

Hoe meer oefeningen je doet in de levels, hoe meer diamanten je verdient. En met die diamanten kun je je eigen kwouwsel bouwen.. Een wat? Een kwouwsel! Wat dat is zie en hoor je vanzelf wel in de Typetuin hoor!



## 4. Scores (belangrijk!!)

Per level kun je in een pop-up zien hoe ver je bent. Je ziet wat je toetsaanslagen zijn en hoe je nauwkeurigheid is. Hoe minder foutjes je maakt, hoe hoger je nauwkeurigheid is. Foutloos typen is in het begin het belangrijkste. Al typ je heel snel maar maak je nog veel fouten, dan zal je score niet omhoog gaan.



Pop-up level 1 bij normering 100 APM. 3 sterren bij 25 toetsaanslagen en 50% nauwkeurigheid.



Pop-up level 1 bij normering 75 APM. 3 sterren bij 19 toetsaanslagen en 50% nauwkeurigheid.

Op de eerste regel zie je het aantal gemaakte opgaves.

Op de tweede regel zie je de snelheid (APM).

Op de derde regel zie je je nauwkeurigheid.

Sterren worden pas zichtbaar nadat er 100 opgaves gemaakt zijn. Aan de getallen kun je zien wat er nodig is om een volgende ster te halen of een volgend level te openen. Bij aangepaste normering is er een lagere snelheid nodig. In bovenstaande pop-ups zie je dat je 3 sterren krijgt bij 25APM en 50% nauwkeurigheid. Bij aangepaste normering is dat 19APM en 50% nauwkeurigheid.

## 5. Profielpagina

In jouw profielpagina kun je:

- Je gegevens even checken; je naam en geboortedatum zijn heel belangrijk voor op je diploma.
- Het lettertype aanpassen van de teksten in de Typetuin.
- De focusmode aanzetten voor minder afleiding.
- Ervoor zorgen dat je de teruglopende diamanten/tijdsbalk niet meer ziet tijdens het typen in de levels.

## 6. Het examen

Super! Het examen is open.. Wat ben je ver gekomen! Hier heb je weken hard voor gewerkt, een Kwouwsel gebouwd en nu nog.. die leesetende plant verslaan. Een examen maken klinkt heel spannend, maar toch is het niet nieuw voor je. Het profexamen heb je al (meerdere keren) gehaald en dat lijkt precies op het echte examen.

- Het examen is een stuk tekst dat je gaat overtypen. Je gaat 8 minuten typen; professor Begoni rekent uit hoeveel goede aanslagen jij in die minuten hebt gehaald. Je bent geslaagd wanneer dit er minimaal 100 per minuut zijn, of minimaal 75 bij de aangepaste normering.
- Wanneer je per ongeluk een foutje maakt, zie je dit foutje gelijk doordat deze rood knippert. Met de Backspace-toets kun je het foutje verbeteren.
- In de tekst kom je geen cijfers of de bijzondere tekens tegen. Alle letters, de komma en de punt komen wel voor in het examen.
- Het examen kun je maken wanneer het jou het beste uitkomt. Zoek een goed tijdstip en een rustige plek. Laat iedereen weten dat jij je even 8 minuten gaat concentreren in de Typetuin!

### 6.1 Hoe vaak kun je examen doen?

Je hebt altijd 3 kansen. Ook wanneer je de eerste keer al slaagt kun je de andere twee ook nog maken. Misschien wil je je score nog proberen te verbeteren of kun je er gewoon geen genoeg van krijgen.

### 6.2 Geslaagd?

Whoehoe! Je hebt nu 2 keuzes:

- Je maakt nog een ander examen om je score misschien wel te kunnen verbeteren. Je hoogste score telt en komt op je diploma.
- Het is wel goed zo en je wilt de cursus afronden. Dit doe je door in de rapportkaart op de knop "Vraag je diploma aan" te klikken

### 6.3 Heel erg belangrijk:




Wanneer je 1 examen wilt maken is het wel belangrijk dat je de cursus zelf afrondt zoals hierboven staat; zo krijgt professor Begoni een seintje dat hij zo snel mogelijk jouw felbegeerde, superverdienende

diploma kan opsturen. Als je 3x examen hebt gedaan, mag jij gaan uitrusten; het diploma wordt dan automatisch opgestuurd.





Na het aanvragen van je diploma kun je (tot het einde van jouw jaar) alleen nog in level 6 t/m 9, het proefexamen en de minigames typen.

## 6.4 Verschillende niveaus

Er zijn verschillende typeniveaus, dat kun je zien aan het aantal bekens op je diploma. Er zijn 3 niveaus:

	100 - 124 aanslagen per minuut
	125 - 174 aanslagen per minuut
	175 of hoger aanslagen per minuut

Aangepaste normering:

	75 - 99 aanslagen per minuut, met vermelding "aangepaste normering"
	100-124 aanslagen per minuut, zonder vermelding.
	125-174 aanslagen per minuut
	175 of hoger aanslagen per minuut

Heb je een aangepaste normering? Dit staat in het klein op jouw diploma.

## 6.5 Diploma of deelnemersbewijs

Wanneer je bent geslaagd voor je examen en de Typetuin is afgerond in de rapportkaart, stuurt professor Begoni jouw diploma zo snel mogelijk op per post. Lig je al 10 dagen bij jouw brievenbus te wachten en heb je nog steeds je diploma niet? Laat het hem dan even weten ok?

Wanneer je 3 keer je examen hebt gemaakt maar het niet hebt gehaald, ontvang je jouw deelnamebewijs. Hét bewijs dat je enorm je best hebt gedaan in de Typetuin!

## 7. Heb je alles goed gelezen? Echt? Maar dan echt heel goed? Dan kun je gaan beginnen!

Stap 1: ga naar onze website [www.typetuin.nl](http://www.typetuin.nl)

Stap 2: klik op de knop 'Login' (zie het menu rechts bovenaan)

Stap 3: vul je gebruikersnaam en wachtwoord in (deze heb je per e-mail ontvangen gelijk na je aanmelding)


Stap 4: zodra je voor de eerste keer ingelogd bent, krijg je in je scherm een instructievideo te zien

Stap 5: na het bekijken van de uitleg in de Oefentuin, kun je gaan typen in level 1. De filmpjes kun je altijd terugkijken.

Vragen, opmerkingen, suggesties of gewoon zin om een complimentje te geven?

e: [support@typetuin.nl](mailto:support@typetuin.nl)

w: [www.typetuin.nl](http://www.typetuin.nl)

 013-5220579

©Copyright Januari 2021 de Typetuin (onderdeel van BOO, Brightskills Onderwijs Ondersteuning)

Deze handleiding is uitgegeven door de Typetuin.

Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden vermenigvuldigd en/of openbaar gemaakt worden door middel van druk, fotokopie, microfilm, geluidsband, elektronisch of op welke wijze ook en evenmin in een systeem opgeslagen worden zonder voorafgaand schriftelijke toestemming van de Typetuin.

Hoewel deze uitgave met zeer veel zorg is samengesteld, aanvaardt de Typetuin geen aansprakelijkheid voor schade ontstaan door eventuele fouten en/of onvolkomenheden in deze uitgave.

## 8. Bijlagen: een overzicht met de meest belangrijke speciale tekens

Deze uitleg staat ook bij Bonuslevel 6 in de Typetuin.

### QWERTY toetsenbord

#### Tekens

Windows	macOS / iPadOS / iOS	Windows	macOS / iPadOS / iOS
"	shift + ' (apostrof)	?	shift + / (voortekens)
!	shift + 1	@	shift + 2
#	shift + 3	\$	shift + 4
%	shift + 5	€	ctrl + alt + 5 (Windows), alt + 2 (macOS/iOS)
&	shift + 7	*	shift + 8
(	shift + 9	)	shift + 0
-	shift + - (onderstreep)	+	shift + = (gelijk)

#### Letters

Windows	macOS / iPadOS / iOS	Windows	macOS / iPadOS / iOS
ë	shift + ' + e	è	` + e
é	' + e	ê	shift + 6 + e
ä	shift + ' + a	à	shift + 6 + a
á	' + a	â	shift + 6 + a
ï	shift + ' + i	ì	` + i
í	' + i	î	shift + 6 + i
ö	shift + ' + o	ò	` + o
ó	' + o	ô	shift + 6 + o
ü	shift + ' + u	ù	` + u
ú	' + u	û	shift + 6 + u
:	shift + ;		

# AZERTY toetsenbord

## Tekens

Windows		macOS / iPadOS / iOS		Windows		macOS / iPadOS / iOS	
.	shift + ;	shift + ;		?	shift + ,	shift + ,	
"	shift + ^	shift + ^		@	alt gr + é	alt + ctrl + é	
#	alt gr + *	alt + ctrl + *		%	shift + `	shift + `	
€	alt gr + e	alt + ctrl + e			alt gr + &	alt + ctrl + &	
*	shift + \$	shift + \$		{	alt gr + ç	alt + ctrl + ç	
}	alt gr + `	alt + ctrl + `		-	shift + -	shift + -	
+	shift + =	shift + =		/	shift + :	shift + :	
\	alt gr + <	alt + ctrl + <		>	shift + <	shift + <	

## Letters

ë	e	e		è	è	è	
é	alt gr + ` + e	alt + ctrl + ` + e		ê	^ + e	^ + e	
ä	shift + ^ + a	shift + ^ + a		à	à	à	
á	alt gr + ` + a	alt + ctrl + ` + a		â	^ + a	^ + a	
ï	shift + ^ + i	shift + ^ + i		ì	alt gr + µ + i of alt gr + 7 + i	alt + ctrl + µ + i of alt + ctrl + 7 + i	
í	alt gr + ` + i	alt + ctrl + ` + i		î	^ + i	^ + i	
ö	shift + ^ + o	shift + ^ + o		ò	alt gr + µ + o of alt gr + 7 + o	alt + ctrl + µ + o of alt + ctrl + 7 + o	
ó	alt gr + ` + o	alt + ctrl + ` + o		ô	^ + o	^ + o	
ü	shift + ^ + u	shift + ^ + u		ù	ù	ù	
ú	alt gr + ` + u	alt + ctrl + ` + u		û	^ + u	^ + u	
ç	ç	ç					